キャンディスは、元素爆発による水元素付与と通常攻撃ダメージ強化を組み合わせる支援役です。育成を始める前に、表に出るアタッカーが通常攻撃を使うか、水付与を受けられる武器種かを確認すると、素材の使い道がぶれにくくなります。

HPと元素チャージ効率を先に整える

支援運用ではHPが通常攻撃バフに関わり、元素爆発を途切れさせないための元素チャージ効率も重要です。時計・杯・冠は火力だけで決めず、編成の粒子供給とローテーションを見ながらHPとチャージの不足を補います。

武器と聖遺物は役割から選ぶ

西風長槍のようなチャージ補助武器は回転を安定させやすく、HPを重視する場合は黒纓槍も候補になります。聖遺物は旧貴族のしつけ4セットで味方を強化するか、絶縁の旗印やHP系2セットで本人の回転と耐久を整える方法が扱いやすいです。

開花編成では付着順を確認する

ニィロウやナヒーダと組む場合、誰が開花反応を起こすかで元素熟知の価値が変わります。キャンディスだけに反応を任せず、表キャラクターの攻撃テンポと水・草の付着順を実戦で確認してください。

通常攻撃支援の相性を見る

水付与を活かせる近接キャラクターや、通常攻撃を主軸にするアタッカーと組むと役割が明確になります。一方で、固有の元素付与を上書きできないキャラクターや重撃中心の編成では、別の水元素サポーターが適する場合があります。

育成判断のまとめ

まず元素爆発を安定して回せるチャージ量を確保し、その後にHPを伸ばす順番が安全です。命ノ星座や武器への追加投資は、実際の編成で水付与と通常攻撃バフを活用できることを確認してから判断しましょう。詳しい装備候補を確認する際は、を参考にしながら、自分の手持ちとローテーションに合わせて調整してください。

キャンディスを使う編成 編成の考え方

キャンディスの水付与と通常攻撃バフを活かすため、HP、元素チャージ効率、武器、聖遺物、編成を日本語で整理します。